

## „TUNGSRAM RULETT”

### NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI és JÁTÉKSZABÁLYZATA

#### 1. A játék szervezője

A Tungstram Rulett elnevezésű játék („Játék”) szervezője a Tungstram Operations Kft. (székhely: 1044 Budapest Váci út 77., Cg: 01 09 320120) („Szervező”).

#### 2. A játékban történő részvétel feltételei

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, a 2.11 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, természetes személy („Játékos”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1 bármely magyarországi üzletben, vagy magyarországi webshopon keresztül vásárol legalább egy darab bármilyen típusú Tungstram LED terméket (a továbbiakban: **”Termék”**), és

2.1.2 a Játékos megadja a személyes adatait (név, jelszó, város, irányítószám, utca házszám ajtó e-mail cím, telefonszám) a www.rulett.tungstram.hu domain alatti weboldalon (a továbbiakban: **„Weboldal”**),

2.1.3 a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (**„Játékszabályzat”**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, valamint

2.1.4 a Weboldalon feltölti az általa a promóció 3. pontban írt időtartama alatt vásárolt Termék vásárlását igazoló **tételes blokkon** (amelyen a megvásárolt termék neve/cikkszám is látható) szereplő **AP kódot** (egy olyan azonosító, ami az AP betűkkel kezdődik, majd egy betű illetve 8 számjegy vagy 9 számjegy (pl: APA03100011, AP480767603). **Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható** a vásárolt termék nevével és a vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) együtt.

Abban az esetben, ha a vásárlás helyszínén a vásárlást igazoló blokkon/számlán nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanevét, kérjük, kérjen saját nevére, cégnévre szóló, tételes számlát (**a tételes blokk és számla továbbiakban együtt: Blokk**). Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre. Webshopból történő vásárlás esetén szintén a számla számlaszámának első 9 karakterét szükséges feltölteni.

(A továbbiakban: **„Pályázat”**)

2.2 **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult**, azaz korlátlan számú Pályázatot jogosult feltölteni a Weboldalra. Egy Pályázatnak minősül az az eset, ha a Blokkon egyidejűleg több Termék szerepel. Egy Pályázat csak egyetlen alkalommal tölthető fel érvényesen a Weboldalra. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további,

ugyanazon Pályázati adatokat tartalmazó feltöltéseket törli és a Játék során nem veszi figyelembe.

- 2.3 A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele lehet (a továbbiakban „Nyeremény”, amelynek fogalma, ideértve az azt alkotó egyes nyereményeket is, a 4.1. pontban kerül meghatározásra). A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1.1. pontban megjelölt Termék feltüntetésre került és egyértelműen beazonosítható maga a Termék, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik.
- 2.4 A Szervező a Nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Blokkon található Terméket és a vásárlás dátumát, időpontját. Amennyiben a Játékos nem tudja a nyertes kódot tartalmazó tételes Blokkot olvasható formában bemutatni vagy ha a nyertes AP kód nem egyezik a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a megadott időtartamra esik (dátum, óra, perc), és/vagy a Termék nem azonosítható be egyértelműen, úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.5 A Játékosok a kódfeltöltés során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.6 A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.
- 2.7 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.8 Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.9 Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek, a Szervező munkavállalói, és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis Blokkot, vagy hamisított adatokat használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

### **3. A játék időtartama**

**A Játék 2018. szeptember 15. 00 óra 00 perctől 2018. december 31. 23.59 percig tart.**

A Pályázat 2.1.3 pont szerinti feltöltésének határideje: 2018. december 31. 23 óra 59 perc.

### **4. A játék menete, nyeremények**

4.1 A Szervező a Játék befejező időpontját követően az alábbiak szerint kisorsol az érvényes Pályázatok között 1 darab fődíjat („**Fődíj**”) és 102 darab nyereményt, melyek a jelen szabályzat során külön-külön Nyereménynek minősülnek, így ott, ahol a jelen szabályzat a Nyeremény kifejezést használja - amennyiben a szabályzat másként nem rendelkezik-, ott Nyeremény alatt a Fődíjat és a 102 darab nyereményt kell érteni.

4.2 Azok a Játékosok, akik a Játék időtartama során érvényes Pályázatot küldtek be, a Szervező 1044 Budapest Váci út 77. szám alatti székhelyén – a Szervező által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történő sorsoláson vesznek részt. A Szervező a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsolást követően a sorsoló bizottság tagjai aláírásukkal hitelesítenek.

Szervező a sorsolások alkalmával 3 db tartaléknyertes pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.3 A sorsolás időpontja: 2019. január 8.

4.4 A Nyeremények az alábbiak:

4.4.1. Fődíj: 1 darab KD55AF8 OLED TV, nettó 503 936 Ft értékben.

4.4.2. További nyeremények:

- 1-1 darab, mindösszesen 21 darab SM-T560NZWAROM tablet nettó 33 850 Ft értékben;
- 1-1 darab, mindösszesen 81 db Tungsram ajándécsomag (1 db E27 foglalatú Bright Stik, 1db Tungsram termosz, 1 db Tungsram esernyő, 1db Tungsram hordozható mobiltöltő, 1 db Tungsram pendrive) nettó 4 987 Ft értékben.

4.5 A Nyeremények készpénzre nem válthatók és másra át nem ruházhatók.

4.6 Egy Játékos legfeljebb egy Nyereményre lehet jogosult.

## 5. Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

5.1 A Szervező a Nyeremények nyertesait legkésőbb a sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen ("Értesítés"). A nyertes Játékos **az e-mailben szereplő linken köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyereménye kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és a Nyereményre a tartaléknyertes válik jogosulttá. **A visszaigazolást követő 7 naptári napon belül a nyertes Játékos köteles az adatokat jól olvashatóan tartalmazó eredeti, sértetlen Blokkot postai úton (ajánlott és/vagy tértivevényes levélként) a Szervező 1044 Budapest Váci út 77. címére beküldeni (teljes név, lakcím és e-mail cím megjelölésével) és a „Tungsram Rulett” jelige borítékon történő feltüntetésével**, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és a tartaléknyertes válik jogosulttá a Nyereményre. Amennyiben Szervező a nyertes Játékost a Pályázat benyújtása során megadott adatok valótlanosága, hiányosságai/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető és Szervező jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.

5.2 A Nyereményeket a Szervező futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a Nyeremények kézbesítését háromszor kísérel meg, a nyertes Pályázattal érintett nyerőidőpontot követő 90 (kilencven) naptári napon belül. Amennyiben a nyertes Játékos a kiszállítási kísérletek alkalmával nem tartózkodik otthon, Nyereményét átveheti a területileg hozzá tartozó letéti postahivatalban 10 napon belül személyazonosságát és lakcímét igazolását követően.

A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a Nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. Amennyiben a Nyeremény visszaérkezik a Szervezőhöz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel), a Nyeremény átvételére további 10 napon belül személyesen van lehetőség Szervező székhelyén hétköznapokon 9:00-17:30 között. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

- 5.3 A Nyeremény kézbesítése során a kiszállító futár, illetve megőrző postahely nem jogosult pénzt kérni a csomag átvételéért. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a Szervező részére.
- 5.4 Amennyiben a Nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza a futárral a Szervező részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező a Nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.
- 5.5 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. Adózás**

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

## **7. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok**

- 7.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:
  - 7.1.1 a Szervező, mint adatkezelő a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza;
  - 7.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
  - 7.1.3 megadott személyes adataikat – amennyiben a Weboldalon az adott mező kipipálásával ehhez külön hozzájárultak – a Szervező marketing-kapcsolattartás

(Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezelje és felhasználja;

- 7.1.4 Játékosokról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és
  - 7.1.5 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 7.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések [így különösen a az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény] megtartásával történik.
- 7.3 Az adatkezelés, adatfeldolgozás, illetve adattovábbítás jogalapja az érintett személyek (Játékosok) Szabályzat útján történő, megfelelő előzetes tájékoztatáson alapuló, önkéntes, kifejezett hozzájárulása. Az adatkezelés, illetve az adatfeldolgozás a Játékos önkéntes adatszolgáltatásán, illetve hozzájárulásával történő adatfelvételen alapulnak, továbbá az adatok továbbítása is a Játékos önkéntes, kifejezett hozzájárulása alapján történik. A Játékos által a Szervező rendelkezésére bocsátott adatok valódiságát a Szervező nem vizsgálja, azok megfelelőségéért a Játékos felelős.
- 7.4 Az adatkezelés célja:
- 7.4.1 A Nyereményjáték keretében önként megadott, illetve hozzájárulással felvett egyéb személyes adatok vonatkozásában az adatkezelés célja a Nyereményjáték lebonyolítása és promóciója; tehát a Játékosok megadott adatainak a sorsolások, illetve azok eredményeinek nyilvánosságra hozatala, a nyertesekkel (vagy a nyertes helyébe lépő tartaléknyertesekkel) történő kapcsolattartás, illetve a Nyeremények átadása és igénybevétele céljából történő felhasználása. A Nyereményjátékkal összefüggő célú adatkezelés időtartama – a Játékos adatkezeléshez történő hozzájárulásának visszavonása miatti megszüntetéstől eltekintve – a Nyereményjáték időtartamához igazodik azzal, hogy amennyiben a Játékos a Nyereményjáték során bármely Nyereményt megnyeri, úgy e Játékos önként megadott, illetve hozzájárulásával felvett személyes adatait a Szervező a Nyeremény megnyerésétől, illetve ha a Nyeremény átvételre került, úgy annak átadásától számított nyolc (8) évig tárolja (a Nyeremény háttérül szolgáló ügylet megtörténtének és valamennyi, jogi szempontból jelentős körülményének adatkezelő általi bizonyíthatósága érdekében). A Nyereményjátékkal összefüggő célú adatkezelés keretében a Közreműködő, mint adatfeldolgozó a Szervező, mint adatkezelő megbízásából a nyertes (vagy a nyertes helyébe lépő tartaléknyertes) Játékos adatait a Nyereményátadás lebonyolítása, az ezzel kapcsolatos kapcsolatfelvétel, azonosítás, egyeztetések és kapcsolattartás, illetve a Nyereménnyel kapcsolatos szolgáltatásnyújtás céljára továbbíthatja.

- 7.4.2 A Nyereményeknek a Nyereményjáték nyertesei részére történő átadásáról készülő kép és filmfelvételek vonatkozásában az adatkezelés célja e felvételek egészének vagy részleteinek a Szervező későbbi promóciós kampányai részeként, illetve marketingaktivitása keretében történő felhasználása a játék végétől számított 3 éven belül. A Nyereményátadásról készült felvételekkel kapcsolatos promóciós célú adatkezelés időtartama a jelen Szabályzat Játékos általi elfogadásától számított három (3) évig tart.
- 7.4.3 A Nyereményjáték keretében önként megadott, illetve hozzájárulással felvett személyes adatok vonatkozásában az adatkezelés további célja, hogy a Szervező a megadott személyes adatokat marketing-kommunikációs célra felhasználja. A direktmarketing célú adatkezelés időtartama a Játékos adatkezeléshez történő hozzájárulásának visszavonása miatti megszüntetéséig tart. Az e mailben küldött hírlevélről a Játékos az abban megjelölt módon (az email alján lévő linkre való kattintással), ingyenesen, indokolási kötelezettség, illetve bárminemű korlátozás nélkül leiratkozhat.
- 7.5 Szervező, mint adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: Tungsram Operations Kft. (székhely: 1044 Budapest Váci út 77.), vagy a tungsram.rulett@tungsram.com e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás, továbbá a kezelt adatok korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez, az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. Javasoljuk, hogy a Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése feltételezése esetén elsőként a Szervezőhöz forduljon, aki igyekezni fog a felmerült panaszt, sérelmet mielőbb kezelni. Kérjük a Játékost, hogy csak akkor kezdeményezze a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát, illetve forduljon bírósághoz, amennyiben nem elégedett a Szervező válaszával. A Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz fordulhat annak alábbi elérhetőségein
- cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c
  - telefonszám: 36 (1) 391 1400
  - e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)
- A Játékos a jogainak megsértése esetén a Szervező ellen bírósághoz is fordulhat. A pert a Játékos – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is megindíthatja.
- 7.6 A Szervező gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal.
- 7.7 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

- 7.8 Amennyiben az adatkezelési feltételek megváltoznak, a Szervező tájékoztatja a Játékosokat a módosításokról.
- 7.9 A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező a 7.1.3. pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozat alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): 1044 Budapest Váci út 77. címen vagy a(z) [tungsram.rulett@tungsram.com](mailto:tungsram.rulett@tungsram.com) e-mail címen.
- 7.10 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a Játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

## 8. Vegyes rendelkezések

- 8.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2 A Szervező a Nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a futárszolgálattal megküldött Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a nyertes Játékos annak átvételét megtagadja.
- 8.3 Szervező kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Szervező kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.4 **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékot azonnali hatállyal kizárja a játékból.**
- 8.5 Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.6 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a Játékosok megfelelő tájékoztatása mellett.



Budapest, 2018. szeptember 14.

**TUNGSRAM OPERATIONS KFT.**

szervező

Adatfeldolgozó	Adatfeldolgozó elérhetőségei	Tervezett adatkezelés célja
WP Online Magyarország Kft.	Osváth Tamás office@wponline.hu 1094 Budapest, Balázs Béla utca 15-21 D204	Adatok mentése és tárolása a promóció teljes időtartama alatt a regisztráció és a sorsolás lebonyolítása miatt
M- Bert Kft.	Beregszászi Csaba <a href="mailto:blero@mbert.hu">blero@mbert.hu</a> 1089 Budapest, Orczy út 12.	Nyeremények kézbesítése